

# SAFETY LEAGUE 2.0



BACK  
& BETTER

# SV STERK SAFETY LEAGUE / ROLLEN



## SPELREGELS SAFETY LEAGUE 2.0

### Wat is er veranderd?

- Kleinere teams.
- Zelf kiezen captain.
- Simpelere opzet en puntensysteem.
- Vooraf bepaalde themamaanden.
- Zelfde enthousiasme.



## TEAM CAPTAINS

Elk team kiest een teamcaptain die verantwoordelijk is voor de team-activiteiten. De taken van de teamcaptain zijn:

- Het team motiveren en stimuleren.
- Het team ondersteunen bij het bespreken van goede ideeën.
- Elke maand binnen het team een *Man of the Match* kiezen en dit communiceren met de scheidsrechters (KAM).
- Delen scores en *Man of the Match* in hun teamapp.
- Ideeën beoordelen en, indien passend, aanleveren bij de scheidsrechters (KAM).
- Elke teamcaptain ontvangt een aanvoedersband.



## TEAMS

- De Safety League bestaat uit 10 teams van ca 10 spelers.
- Elk team krijgt een naam mee. Voorafgaand aan de start van de Safety League kan het team een nieuwe, originele, naam kiezen en daar de eerste punten mee verdienen.
- Elk team heeft een eigen WhatsApp-groep. KAM maakt deze aan.



## SCHEIDSRECHTERS (KAM)

- Zijn verantwoordelijk voor de punten-telling en communicatie.
- KAM beoordeelt de ingeleverde documenten.
- KAM deelt maandelijks het scorebord en de *Man of the Match* in de *mededelingen-app*.



**SAMEN VEILIG STERK**

# SV STERK SAFETY LEAGUE / SPELREGELS



## PUNTENSYSTEEM

Punten worden toegekend voor de volgende acties:

- Het melden van een onveilige situatie of bijna-ongeval: **5 punten**
- Het geven van een compliment over veilig werken, doorgegeven aan de scheidsrechters (KAM): **5 punten**
- *Man of the Match*: **5 punten**
- Het doorgeven van een *Man of the Match* aan de scheidsrechters (KAM): **3 punten**
- Het aandragen van een idee voor een toolbox die ook kan worden gegeven (KAM): **3 punten**
- Het aandragen van verbeterideeën aan de scheidsrechters (KAM): **3 punten**
- Het uitvoeren van opdrachten binnen de themamaand: **3 punten**



## THEMAMAAND

- Elke maand staat een veiligheids-thema centraal.
- De thema's voor het hele jaar worden aan het begin van de Safety League vastgesteld.
- Teams kunnen punten verdienen door opdrachten binnen de themamaand uit te voeren.
- De opdrachten verschillen per maand en kunnen bijvoorbeeld bestaan uit een quiz of een WPI.



## MAN OF THE MATCH

- Elke maand wordt één speler gekozen voor uitzonderlijk veiligheidsgedrag, zoals: Het melden van onveilige situaties, het aanspreken van collega's, het bijdragen aan verbeteringen.
- Nominaties lopen via de teamcaptains en worden doorgegeven aan de scheidsrechters (KAM).
- De winnaar wordt bepaald door de scheidsrechters (KAM).
- Iedereen kan nomineren via de teamapp. Het hoeft niet iemand van je eigen team te zijn.



## PRIJZEN

- **Beste Team Prijs:** het winnende team ontvangt een wisselbeker en een teamuitje.
- **Safety Player van het Jaar:** de winnaar ontvangt een wisselbeker en een extra prijs.



## VOORTGANG & SCORE

- Maandelijkse scores en de Man of the Match worden gedeeld in de Sterk mededelingen-app.
- De nieuwsbrief toont de teamscores en de acties achter de behaalde punten, zoals geïmplementeerde ideeën en verbeteringen.

SINDS 1882

**SV STERK**



**SAMEN VEILIG STERK**